

1. Rainez (règle et brunissoir ou crochet à tricot)

Posez la règle le long de chaque pointillé et faites une rainure sur tous les pointillés à l'aide du brunissoir (ou du crochet). Cette opération permet un pliage net et précis.

2. Découpez (règle, exacto et ciseaux)

Posez la règle le long de chaque contour droit et coupez à l'exacto. Utilisez les ciseaux pour les courbes et les languettes de collage.

3. Pliez

D'après les pointillés Sommet (-----) vers le côté non imprimé;
d'après les pointillés Vallée (.....) vers le côté imprimé.

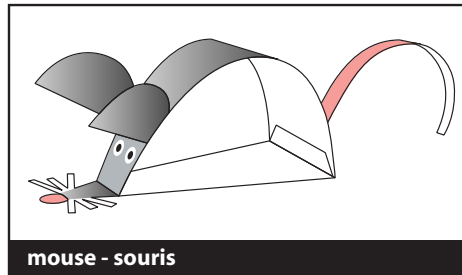
4. Enroulement

Certaines parties nécessitent une opération spécifique : obtenir, par exemple, la courbe d'une queue de cheval ou d'écureuil.

Posez la partie à enrouler sur la table et maintenez-la avec la paume de votre main. Avec l'autre main, attrapez le bout et faites rouler le papier autour du rebord de la table, en tirant légèrement en avant et vers le bas.

Cette opération assure un enroulement lisse du papier sans craquelures.

5. Collez



mouse - souris

1. Score (ruler and a burnisher or a knitting needle)

Put the ruler along the dashed line and score over it with the help of the burnisher (or the needle). This operation allows a net and precise folding.

2. Cut (ruler, cutter and scissors)

Put the ruler along the strait contour and cut with the help of the Cutter. Use the scissors for the curves and the gluing tabs.

3. Fold

According to the stroke Hill (-----) towards the unprinted side;

According to the stroke Valley (.....) towards the printed side.

4. Rolling up

Certain parts need a specific operation : in order to have for exemple the tail of a horse or the tail of a squirrel.

Put the part to be rolled on the table with and maintain it with the palm of your hand. With the other hand, take the end of the part and roll it around the bord of the table, slightly pulling towards the floor. This operation ensures the smooth rolling of the paper with no cracks on it.

5. Glue

